**Паттерн Proxy**

Proxy – нужен для вставки дополнительного класса (здесь CarProxy) перед выполнением основного класса (здесь Reno) с каким-нибудь дополнительным кодом (с проверкой каких-то условий, дополнения чем-то и т.д.). Т.е. выполнили вначале код доп.класса и в конце вызвали выполнение основного класса.

